

PROGETTAZIONE ANNUALE

DISCIPLINA TECNOLOGIA

CLASSE 1°

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. OGGETTI E STRUMENTI	1. Osservare, distinguere e classificare in base a caratteristiche comuni.
	2. Conoscere le modalità d'uso e la funzione di uno strumento.
	3. Seguire istruzioni per realizzare oggetti e il loro uso nell'ambiente.
B. STRUMENTI MULTIMEDIALI	1. Conoscere i principali strumenti multimediali (macchina fotografica, videocamera, consolle, I-pod, computer...).
	2. Utilizzare uno o più strumenti multimediali per sviluppare il proprio lavoro.

CLASSE 2°

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. OGGETTI E STRUMENTI (bisogni primari)	1. Conoscere le modalità d'uso e la funzione di strumenti utilizzati per lo studio degli elementi naturali: il termometro, l'anemometro ...
B. STRUMENTI MULTIMEDIALI	1. Conoscere i principali strumenti multimediali (macchina fotografica, videocamera, consolle, I-pod, computer ...)
	2. Utilizzare i principali strumenti multimediali per documentare esperimenti scientifici

CLASSE 3°

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. OGGETTI E STRUMENTI (bisogni primari)	1. Conoscere le modalità d'uso e la funzione di strumenti legati all'acqua: la diga, il mulino, i canali, l'acquedotto ...
B. STRUMENTI MULTIMEDIALI	1. Conoscere i principali strumenti multimediali (macchina fotografica, videocamera, consolle, I-pod, computer...).
	2. Utilizzare i principali strumenti multimediali per documentare esperimenti scientifici.

CLASSE 4°

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. OGGETTI E STRUMENTI (bisogni primari)	1. Conoscere le modalità d'uso e la funzione di strumenti legati all'aria: l'aquilone, il paracadute, la mongolfiera, l'anemometro ...
B. STRUMENTI MULTIMEDIALI	1. Conoscere i principali strumenti multimediali (macchina fotografica, videocamera, consolle, I-pod, computer...).
	2. Utilizzare i principali strumenti multimediali per documentare esperimenti scientifici.

CLASSE 5°

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. OGGETTI E STRUMENTI (bisogni primari)	1. Conoscere le modalità d'uso e la funzione degli strumenti dell'astronomia: il telescopio.
	2. Esaminare oggetti e processi rispetto all'impatto con l'ambiente: la produzione di energia elettrica e le fonti energetiche alternative.
	3. Conoscere le modalità d'uso e la funzione degli strumenti della biologia: il microscopio.
B. STRUMENTI MULTIMEDIALI	1. Conoscere i principali strumenti multimediali (macchina fotografica, videocamera, consolle, I-pod, computer ...)
	2. Utilizzare i principali strumenti multimediali per sviluppare il proprio lavoro