

PROGETTAZIONE ANNUALE

DISCIPLINA ARTE IMMAGINE

CLASSE SECONDA E TERZA

NUCLEI	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
A. ESPRIMERSI E COMUNICARE B. OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI	1. Esplorare immagini, forme e oggetti presenti nell'ambiente utilizzando le capacità visive.
	2. Guardare con consapevolezza immagini statiche e in movimento descrivendo verbalmente le emozioni e le impressioni prodotti dai suoni, dai gesti e dalle espressioni dei personaggi, dalle forme, dalle luci, dai colori e altro.
	3. Identificare in un testo visivo gli elementi del relativo linguaggio: linee, colore, forme, ritmi, sequenze.
	4. Riconoscere gli elementi del linguaggio visivo: il segno, la linea, il colore, lo spazio (campi-piani).
	5. Conoscere il linguaggio del fumetto: segni, simboli e immagini; onomatopee, nuvolette e grafemi; caratteristiche dei personaggi e degli ambienti; sequenza logica delle vignette.
	6. Conoscere i colori primari e secondari, caldi e freddi.
	7. Utilizzare il colore per differenziare e riconoscere gli oggetti.
	8. Utilizzare diverse tecniche grafiche e pittoriche.
	9. Manipolare materiali plastici a fini espressivi.
	10. Esprimere liberamente i propri vissuti attraverso il disegno ed il colore.
	11. Realizzare una storia a fumetti riconoscendo e facendo interagire personaggi e azioni del racconto
	12. Distribuire elementi decorativi su una superficie (simmetria bilaterale e rotatoria: timbri, greche)
C. COMPRENDERE E APPREZZARE LE OPERE D'ARTE	1. Osservare un'opera d'arte.
	2. Utilizzare le opere d'arte come stimolo per appropriarsi di una nuova modalità tecnica ed espressiva.